



Matière: informatique

Contrôle n°2 ALGORITHME Durée : 1 h

Activité 1 : (2 points)

Cocher la réponse la plus significative :

Une variable est une <input checked="" type="checkbox"/> Donnée qui change <input type="checkbox"/> Donnée qui ne change pas <input checked="" type="checkbox"/> Zone mémoire dont la valeur varie	Une valeur numérique peut être <input type="checkbox"/> de type entier <input checked="" type="checkbox"/> de type réel <input type="checkbox"/> de type chaîne de caractères
L'instruction qui permet d'attribuer une valeur à une variable est: <input checked="" type="checkbox"/> l'Affectation, <input type="checkbox"/> la Lecture <input type="checkbox"/> l'Ecriture	Soit S une variable de type chaîne de caractères <input type="checkbox"/> $S \leftarrow 0,2561 ;$ <input checked="" type="checkbox"/> $S \leftarrow 'Lycée ANNAHDA' ;$ <input type="checkbox"/> $S \leftarrow '0,2561'$

Activité 2 : (2,5 points)

Ecrire le type de la variable S dans chacun des cas suivants :

Instruction	Type de la variable S
$S \leftarrow 4/2 ;$	
$S \leftarrow 5 \leq 7 ;$	
$S \leftarrow 10 + 12,5 ;$	
$S \leftarrow '10 + 12,5'$	
$S \leftarrow ''$	

Activité 3 : (2,5 points) Soit A, B et C trois variables logiques. Compléter :

Instruction	Valeur de la variable
$A \leftarrow (12+6)/3 \geq 13+6/2 ;$	
$B \leftarrow (5-6) = (6-5) ;$	
$C \leftarrow A \text{ OU } B ;$	
$C \leftarrow \text{NON} (C \text{ ET } (A \text{ OU } B)) ;$	
$A \leftarrow C \text{ ET } B$	

Compléter l'algorithme suivant pour calculer la surface et le diamètre d'un disque :

Algorithme Surface_Disque_diamètre ;

Variable

Constante PI=3.14 ;

Début



Ecrire ('la surface du disque est :', Surface) ;

Ecrire ('le diamètre du disque est :', diamètre) ;

Fin

Exercice 5 : (2 points)

Ecrire un algorithme **Somme** qui permet de calculer et d'afficher la somme de 2 nombres réels.

Exercice 6 : (2 points)

Ecrire un algorithme **Produit** qui permet de calculer et d'afficher le produit de 2 nombres réels.

Exercice 7 : (3 points)

Connaissant les notes d'un élève d'une matière N1 N2 N3. Ecrire un algorithme **moyenne_élève** qui permet de calculer et d'afficher la moyenne de l'élève.